

株式会社 松岡設計

本社 〒737-0045 呉市本通4-7-7

<https://www.m-archi.co.jp/>

「やりがい」と「働きやすさ」の
両立こそが会社と社員が共に
成長する鍵です。



いつでも相談しやすい和やかな雰囲気

■業績が右肩上がりの老舗企業

「より良い建築を」「より良い街並みを」という理念のもと、建築設計事務所として呉市で産声をあげて45年となります。以来、建築設計以外にも、施工管理、完全自由設計の注文住宅「MATCH HOUSE」、耐震診断など事業を拡大してまいりました。最近ではバイオマス発電施設などの大型建築物に関する設計や、呉市・東広島市を中心とした工場の新築・改修工事が特に好調であり、社員数は30名程度ながら売上は20億円に迫る勢いです。

■人を育て、伸ばす抜群の仕事環境

先輩社員に教わりながら育った社員が多いため、面倒見の良い社員が多いです。経験が少ない方にいきなり仕事を任せてしまうのではなく、個人の経験や能力に見合った業務からスタートし、段階的にスキルアップできるように考慮しています。また、技術者の約7割が建築資格保有者であり、スキルアップに意欲的な社員が多く、お互いに刺激を受けることができる仕事環境です。

■ワークライフバランスを重視

完全週休二日制、年間休日113日、平均有給休暇取得日数約10日、平均残業時間数20時間以下など、仕事とプライベートを両立させやすい仕事環境です。



自社ビルにある「MATCH HOUSE」ショールーム



建築現場にて

—— 選考時によくいただくご質問 ——

Q1. 業務経験が少ないのですが、いきなり仕事を丸投げされてしまうのではないかと不安です。

A1. 個人の経験や知識を確認したうえで無理のないようにお任せしますし、フォロー体制もあつてご安心ください。

Q2. 戸建住宅の経験しかないのですが、工場などの大きな建築物の設計もできるようになるのでしょうか。

A2. 新たに知識や技術の習得は必要ですが、業務フローの知識やCAD技術などが活かせますし、しっかりと取り組みれば問題ございません。

Q3. 土木施工管理の経験はあるのですが、建築施工管理職に応募することはできますか？

A3. もちろん、ご応募ください。ご入社後は先輩社員の現場に同行し、OJT研修を受けていただきます。覚えることは多くありますが、土木施工管理のご経験があれば比較的スムーズに覚えることができますよ。

会社概要

事業内容 ○建築設計(意匠設計、構造設計)
○施工管理 ○住宅設計・施工
○建築一式工事 ○各種耐震診断
○住宅ブランド「MATCH HOUSE」

設立 1974年1月

代表者 代表取締役 松岡 秀直

従業員数 31名

資本金 2,000万円

売上高 18億6,000万円

事業所 広島事務所(広島市)、広島事務所(広島市)

関連企業 (株)アール・イー・ソリッド

募集の内容(中途採用)

① 建築意匠設計	募集人数	2名
工場やプラントなどの特殊建築物における建築計画、基本設計、実施設計、各種申請対応、監理など	雇用形態	正社員
	応募資格	建築基礎知識 Jw_cad操作
② 建築構造設計	募集人数	2名
工場やプラントなど特殊建築物における構造設計や耐震診断、補強設計など	雇用形態	正社員
	応募資格	建築基礎知識 Jw_cad操作
③ 建築施工管理	募集人数	2名
戸建住宅や工場などの建築現場における工程管理、予算管理、安全管理、品質管理など	雇用形態	正社員
	応募資格	建築基礎知識 Jw_cad操作
④ 住宅・不動産営業	募集人数	1名
新築、住宅リフォームに関する企画営業及び土地販売、用地調達など	雇用形態	正社員
	応募資格	業務経験 宅建建物取引士

待遇と勤務

給与	基本給200,000円～450,000円 ※業務未経験者は160,000円～
勤務時間	設計職 9:00～18:00、施工管理職 8:00～17:00
休日・休暇	年間休日113日、完全週休二日制、会社指定休日あり(夏季・冬期休暇など)
待遇	昇給(年1回)、賞与(年2回 平均実績4.5ヶ月)、決算賞与3月(業績による)、各種社会保険完備、退職金共済(勤続3年以上)、フレックス制度あり(要相談)、社員旅行、お花見、納涼会、忘年会、カーブ観戦(年間指定席あり)、通勤手当(マイカー通勤補助あり)、資格手当、家族手当、出張手当、営業手当
勤務地	本社(呉市本通4-7-7) 広島事務所(広島市中区鉄砲町5-7 広島信成ビル5階)



連絡先・所在地

〒737-0045 呉市本通4-7-7

☎0823-43-1378

担当/採用・人事担当

✉ recruit@m-archi.co.jp

職 種

営業・販売

管理

設計・研究
開発